

Le questionnaire interactif *Kahoot*



Définition

Kahoot est une application gratuite en ligne qui permet de concevoir des questionnaires interactifs ou d'utiliser des questionnaires déjà conçus.

Sommaire

Convient bien:

- Petits groupes
- Grands groupes
- Salle de classe traditionnelle
- Auditorium
- Atelier/Lab



Pistes pédagogiques

Le questionnaire interactif peut être utilisé:

Professeur

- comme outil diagnostique pour établir le profil des étudiants
- pour évaluer, de façon formative, le degré d'acquisition des contenus étudiés
- pour mesurer la satisfaction des étudiants

Étudiant

- d'évaluer son degré de réussite et planifier ses études en fonction de ses résultats



Durée

Environ 20 à 30 minutes



Méthode

1. Le professeur se crée d'abord un compte sur <https://create.kahoot.it/> et conçoit le questionnaire à choix multiple.
2. Chaque étudiant est invité à jouer en lançant l'application Kahoot! Qu'il aura préalablement téléchargée sur son téléphone. C'est gratuit.
3. Le professeur lance le quiz. Un numéro d'authentification à 6 chiffres apparaît. Chaque joueur tape un nom et le code sur son téléphone ou sa tablette, et c'est parti, le qui commence.
4. Les joueurs doivent répondre dans un temps limité. Les plus rapides ayant répondu juste marquent plus de points. Les résultats apparaissent après chaque question. Petit à petit se dessine ainsi un classement entre les joueurs, ce qui crée une émulation autour du jeu. À la fin, apparaît le classement final.

Un tutoriel complet peut être accédé à l'adresse suivante: <http://www.espe-Inf.fr/IMG/pdf/kahoot.pdf>

De plus, tu peux visionner la vidéo comme exemple





Ressources similaires

1. PollEveryone: <https://www.polleverywhere.com/support/articles/create-activities/surveys>
2. Mentimeter: <https://www.mentimeter.com/>
3. Socrative: <https://www.socrative.com/>
4. Plickers: <https://get.plickers.com/>